



AGESCI SICILIA
branca EG

Campi di Specialita'

Vademecum per i Capi Reparto



Aggiornato a Marzo 2017

visita il sito
www.brancaegsicilia.it



INDICE

pag. 3 _____ Introduzione



pag. 4 _____ Premessa



pag. 5 _____ Dal Regolamento Metodologico

pag. 9 _____ Obiettivi del Campo di Specialità



pag. 10 _____ Il Campo di Specialità – tutto quello che serve sapere -



Carissimi Capi Reparto,
 questo piccolo vademecum nasce per rispondere alle tante richieste che in questi anni ci avete inviato sui Campi di Specialità.

Il Campo di Specialità racchiude un intreccio tra l'intenzionalità educativa del Capo ed un progetto personale di ogni ragazzo e ragazza nella conquista di Specialità e Brevetti.

Vi proponiamo un vademecum leggero e conciso per uniformare l'unitarietà della proposta educativa dei Campi di Specialità nella nostra regione, facendo sintesi del momento pedagogico della Scoperta e della Competenza che costituiscono la dimensione del Fare e dell'Agire per la conquista di Specialità e Brevetti.

Con la prima edizione del 2014 vi abbiamo fornito tutte le indicazioni utili per procedere alle iscrizioni on-line che si effettuano tramite il sito www.brancaegsicilia.it

Un grazie a tutti i Capi che con passione e competenza svolgono il loro servizio nella realizzazione dei Campi di Specialità e a tutti i Capi che hanno partecipato alla stesura di questo Vademecum.

Buona Caccia e Buona Rotta
Daniele e Tiziana
 Incaricati Regionali Branca E/G



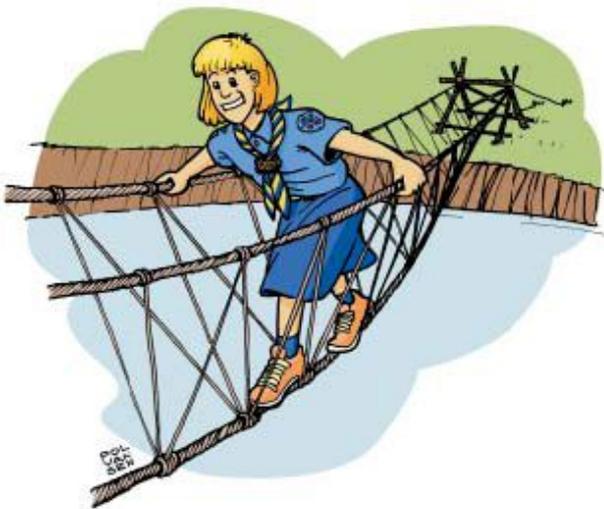
PREMESSA

Le **specialità** rappresentano uno strumento essenziale nel sentiero dell'esploratore e della guida verso la tappa della Scoperta e all'inizio del cammino verso la tappa della Competenza. Esse, sono un primo passo per lo sviluppo e l'approfondimento di capacità personali, per imparare a progettare e progettarsi ma altresì anche lo strumento attraverso il quale egli inizia a scoprire la bellezza di fare qualcosa di bello per gli altri e che lo aiuta a trovare sicurezza e a conoscersi.



I **brevetti di competenza** rappresentano uno strumento essenziale nel sentiero dell'esploratore e della guida verso la tappa della Competenza. Essi sono strumenti, non solo per verificare le competenze tecniche raggiunte dagli esploratori e guide in un determinato ambito, ma anche mezzi con i quali essi possono collaudare il loro grado di maturità e quindi consolidare il loro carattere sviluppando la capacità di fare scelte precise e mature, sperimentare l'applicazione costante e sistematica, fare qualcosa di importante per gli altri e imparare l'amore di fare con cura e precisione ogni cosa.

I **campi di specialità** sono calibrati per le esigenze dei ragazzi che sono nella prima parte della loro permanenza in reparto (in cammino verso la tappa della scoperta o all'inizio del cammino verso la competenza) e sono costruiti attorno ad un progetto basato sull'*Avventura* e lo *Scouting* che punta ad offrire ad ogni partecipante degli spunti educativi raccolti attorno al tema della competenza.



Durante il campo di specialità i ragazzi potranno valutare il proprio livello di competenza raggiunta nel confronto con gli altri partecipanti, aiutandoli ad ottenere delle conferme o nuovi stimoli per raggiungere livelli ancora più alti; potranno anche intessere nuove amicizie, scoprire nuove tradizioni e confrontare il proprio sentiero con quello di altri E/G che condividono la stessa età e gli stessi interessi.

I campi di specialità rappresentano dunque momenti importanti non solo per l'acquisizione di nuove tecniche ma anche per stimolare gli

esploratori e le guide all'utilizzo delle specialità e dei brevetti di competenza, allo sviluppo della creatività e al raffinamento di varie tecniche ed abilità personali. Questi eventi, quindi, non devono essere momenti casuali nel sentiero dell'esploratore e della guida ma preparati insieme a loro ed al resto del reparto da parte dei capi reparto. Inoltre, se preparati in quest'ottica comunitaria il ritorno e il riportare all'interno della propria unità l'esperienza vissuta e le competenze apprese, sono utili strumenti per rendere l'esploratore e la guida protagonista del proprio sentiero, della vita comunitaria e del trapasso delle nozioni.

La **verifica** è un elemento importante che deve essere sfruttato non solo alla fine dell'evento, ma anche dai capi reparto al ritorno per rendere consci gli esploratori e le guide delle esperienze vissute.

Altro elemento fondamentale è la **catechesi** che, se ben proposta, dovrebbe riuscire a fare scoprire all'esploratore e alla guida la presenza di Dio in tutte le cose, la bellezza del corpo umano che Dio ci ha donato e la grandezza dei talenti che il Signore ci ha dato per poterli donare agli altri.

DAL REGOLAMENTO METODOLOGICO

Art. 9 Branca E/G

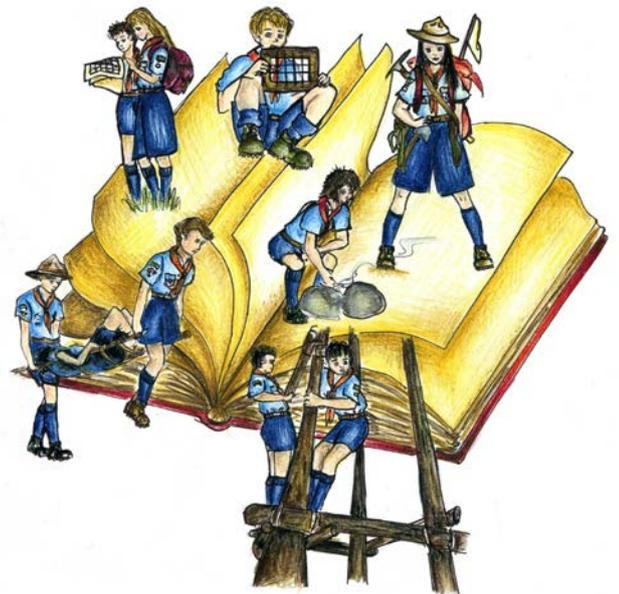
Avventura

L'atmosfera di avventura è l'esca educativa che spinge gli esploratori e le guide all'azione, animando nel concreto le esperienze vissute, mentre lo spirito scout e l'impegno a crescere nella fede sostengono la vita del reparto e le danno senso. È l'avventura di costruire se stessi, utilizzando in maniera imprevista e imprevedibile le esperienze acquisite durante l'infanzia e di cui ci si va arricchendo nell'adolescenza; è l'avventura di scoprire il mondo e riorganizzare la conoscenza secondo schemi personali; è l'avventura di provare se stessi in rapporto al mondo e agli altri. Diventa allora determinante l'esercizio dello scouting: l'arte di *osservare* la realtà vissuta, di *interpretarla* e di *agire* conseguentemente in essa. Non si tratta, quindi, solo di un insieme di tecniche, ma di un modo di affrontare l'esistenza che favorisce anche lo sviluppo di uno stile progettuale.

Art. 25 Interbranca

Scouting

Tipico della proposta scout è lo scouting, atteggiamento di proiezione verso l'ignoto, animato dal gusto di esplorare che spinge ad andare oltre la frontiera [...] I bambini, i ragazzi ed i giovani imparano facendo, privilegiando l'esperienza attraverso l'esercizio continuo dell'osservazione, della deduzione, dell'azione e della verifica. Questo atteggiamento si realizza prevalentemente attraverso l'acquisizione di abilità e di tecniche scout.



Art. 35 Interbranca

L'acquisizione delle competenze

B.-P. mutuandole da vari ambienti, ha messo al centro delle attività scout una serie di tecniche. Sono le tecniche dello scouting, cioè dell'“esplorazione”.

La parola “tecnica” nello scautismo indica assieme un metodo e una progressione di acquisizione di competenze, un’ “arte” insomma: quella del fare. E del “far bene”!

Facendo leva sui desideri (chiamati istinti da B.-P.) e sulle attitudini si possono stimolare i ragazzi a “tirar fuori” tutte le proprie qualità, indirizzandole nella giusta direzione.

Il cammino scout è “disseminato” di tecniche, specialità, competenze, esperienze: esse offrono ai ragazzi le occasioni per guardare fuori e dentro se stessi e costruire pian piano i propri progetti, progetti a misura di ragazzi, che possano essere interiorizzati e divenire un progetto di uomo o di donna. La competenza offre, all’interno dello scautismo, quel “sapore” particolare che rende la crescita e lo stare insieme agli altri una cosa divertente e al tempo stesso gratificante perché le acquisite, una volta fatte proprie, possono esser messe a disposizione degli altri.



Art. 35 *Branca E/G*

Specialità

Le Specialità offrono all’esploratore e alla guida, a seconda delle inclinazioni ed attitudini personali, la possibilità di confermare le proprie capacità, di sviluppare nuove potenzialità e di vivere responsabilmente un ruolo nella comunità, iniziando a mettersi a disposizione degli altri. In questa prospettiva, i Capi le proporranno anche come strumento per stimolare la ricerca degli E/G in settori a loro sconosciuti.

Proprio per questa loro forte connotazione di strumento di ricerca e di scoperta della persona, è necessario che il maggior numero possibile di specialità trovi uno spazio effettivo all’interno della vita del Reparto, o quanto meno un aggancio significativo ad essa.

Con la conquista di specialità, l’E/G comincia a comprendere che l’essere competente (ovvero “essere un/una ragazzo/a in gamba”) passa attraverso un progetto personale unico, che sarà, quindi, necessariamente diverso dai progetti degli altri esploratori e guide.

Le specialità potranno essere anche un impegno del sentiero di ogni E/G, mentre i Capi le utilizzeranno per sollecitarli:

- alla concretezza
- al desiderio di provarsi in campi non conosciuti
- al gusto del saper essere capaci per poter essere utili agli altri.

Nel percorso verso una specialità ogni E/G sarà accompagnato da un Maestro di Specialità, che potrà essere uno scout o una guida già in possesso di quella specialità e/o di un Brevetto di Competenza affine, un Capo oppure anche un adulto esterno all'ambito scout, in possesso delle capacità tecniche necessarie.

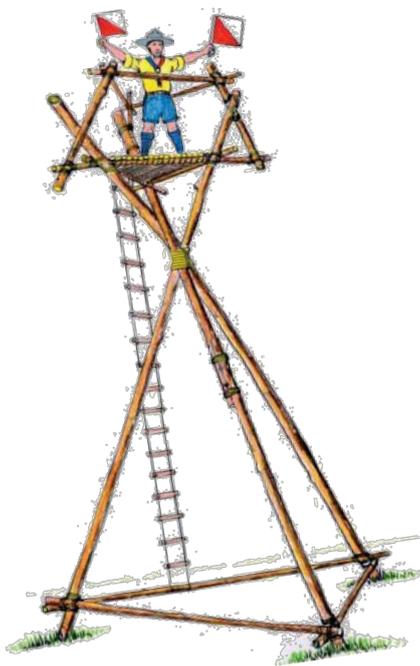
La Carta di Specialità è lo strumento che consente ad ogni scout/guida di progettare il cammino verso la specialità, nello spirito e con lo stile dell'Impresa.

Anche i Campi di Specialità possono rappresentare un importante strumento per la conquista di una specialità: sono infatti un'occasione privilegiata di incontro e confronto tra ragazzi e ragazze che stanno percorrendo un analogo cammino.

Al riconoscimento della conquista di una specialità da parte del Consiglio della Legge corrisponde l'assegnazione del distintivo corrispondente.

È importante ed utile valorizzare le competenze già acquisite dai più piccoli durante la loro vita in Branco/Cerchio.

È comunque fondamentale che l'eventuale riconferma passi attraverso il "fare" nelle imprese, che l'E/G salito/a dal Branco/Cerchio vivrà in Squadriglia/Reparto.



Allegato 3

Specialità individuali

L'elenco alfabetico delle Specialità è il seguente:

Allevatore, Alpinista, Amico degli animali, Amico del quartiere, Archeologo, Artigiano, Artista di strada, Astronomo, Atleta, Attore, Battelliere, Boscaiolo, Botanico, Campeggiatore, Canoista, Cantante, Carpentiere Navale, Ciclista, Collezionista, Coltivatore, Corrispondente,



Corrispondente radio, Cuoco, Danzatore, Disegnatore, Eletttricista, Elettronico, Esperto del computer, Europeista, Falegname, Fa tutto, Folclorista, Fotografo, Giardiniere, Giocattolaio, Grafico, Guida, Guida Marina, Hebertista, Idraulico, Infermiere, Interprete, Lavoratore/ce in cuoio, Maestro dei giochi, Maestro dei nodi, Meccanico, Modellista, Muratore, Musicista, Naturalista, Nuotatore, Osservatore, Osservatore meteo, Pescatore, Pompiere, Redattore, Regista, Sarto, Scenografo, Segnalatore, Servizio della Parola, Servizio liturgico, Servizio missionario, Topografo, Velista.

Allegato 5

Eventi di approfondimento della competenza - Campi di specialità e Campi di competenza

L'Associazione, a vari livelli, offre agli esploratori e alle guide occasioni specifiche di crescita nella competenza attraverso eventi che, nello sviluppo delle potenzialità di ciascuna persona, mirano alla valorizzazione di ogni adolescente. Tali eventi, inseriti nella progressione personale nel Sentiero degli esploratori e delle guide, sono svolti nello spirito dell'impresa, quindi nello stile della progettualità, del confronto, della condivisione, dell'impegno gioioso e costante nel far bene ogni cosa, della verifica di quanto si è realizzato.

Campi di specialità: sono eventi regionali rivolti ai ragazzi e alle ragazze in cammino verso la tappa della Scoperta. Sono campi che hanno lo scopo di fornire occasioni di conoscenza e di approfondimento per la conquista di singole specialità. Dovranno altresì fornire attività ed elementi in grado di sviluppare la creatività nei ragazzi/e oltre a fargli scoprire delle nuove tecniche. Per questa stessa fascia di età e con le medesime finalità, il settore Nautico organizza il corso di avviamento alla nautica.

Campi di competenza: sono eventi nazionali organizzati, in accordo con la branca E/G, sia dal settore Competenze che da settore Nautico e sono rivolti a ragazzi e ragazze in cammino verso le tappe della Competenza e della Responsabilità.

Questi campi hanno lo scopo di offrire l'occasione per affinare uno specifico ambito di competenza attraverso l'approfondimento ad alto livello di una tecnica, con l'ottica di rendere esploratori e guide pronti in ogni circostanza a servire validamente il prossimo, nonché ad animare la squadriglia e il reparto di appartenenza.



OBIETTIVI DEI CAMPI DI SPECIALITÀ

I campi di specialità hanno i seguenti obiettivi:

EDUCARE ALLA PROGETTUALITÀ

- Le specialità sono un impegno nel sentiero di ogni singolo E/G e favoriscono la ricerca e la scoperta della propria identità personale.
- Le specialità come strumento per mettersi alla prova individualmente per accrescere l'autonomia, la capacità creativa, per scontrarsi con i propri limiti ma anche per scoprire i propri talenti e per sviluppare nuove potenzialità.
- Le Specialità come strumento incentivante e motivante per una sempre più naturale e sistematica individuazione/scelta del proprio posto d'azione, nelle imprese che si susseguono durante la vita di Reparto/Squadriglia.

EDUCARE AL BELLO

- L'arte di fare le cose belle e finite per qualificare il nostro essere un Esploratore o una Guida in gamba.
- Approfondimento delle tecniche acquisite per utilizzarle con consapevolezza.

ESSERE COMPETENTI PER RENDERSI UTILI AGLI ALTRI

I campi di specialità favoriranno il trapasso di nozioni in:

- *SQUADRIGLIA*: stimoli alla realizzazione di altre imprese.
- *REPARTO*: divenendo Maestro di Specialità per altri E/G che intendono conquistare la stessa specialità.



IL CAMPO DI SPECIALITÀ - tutto quello che serve sapere

PARTECIPANTI

Il Campo di Specialità proposto dalla regione Sicilia è rivolto agli Esploratori e alle Guide in cammino verso la tappa della Scoperta ed inizio della Competenza che al 15 aprile non hanno compiuto il 14° anno di età.

Ai partecipanti si richiede un interesse specifico per le tecniche che saranno affrontate al campo.

ISCRIZIONE

Le iscrizioni si effettuano on-line tramite il sito www.brancaegsicilia.it dal 15 maggio al 15 giugno.

Gli Esploratori, le Guide e i Capi dovranno registrarsi al portale e convalidare il loro indirizzo e-mail. Dopo la convalida dell'indirizzo e-mail bisognerà collegare il proprio account al proprio censimento e quindi si potrà procedere all'iscrizione. Da ogni account collegato ad un censimento sarà possibile effettuare più iscrizioni in modo da agevolare chi condivide un singolo indirizzo e-mail, chi non ne possiede uno personale o chi ha problemi di collegamento ad internet.

Gli E/G potranno scegliere una specialità presso un Campo e quindi dovranno inserire le seguenti informazioni:

- tappa verso la quale si sta camminando;
- specialità già conquistate;
- azioni concrete realizzate e/o da realizzare per la conquista della specialità (ciò che l'E/G ha individuato sulla sua carta di specialità);
- classe frequentata;
- aspettative rispetto al campo;
- competenze nel nuoto (nel caso di campi con ambiente educativo acqua);
- codice fiscale;
- numero di cellulare di entrambi i genitori.

Tutti i Capi dello staff, dopo la registrazione al sito, potranno completare e monitorare le iscrizioni di ciascun E/G del proprio reparto.

Per completare l'iscrizione dell'E/G, il Capo dovrà inserire le seguenti informazioni:

- profilo dell'E/G;
- aspettative educative rispetto al campo;
- tipo di partecipazione (occasionale o progettata);
- esigenze particolari o problemi di salute;
- numero di cellulare per comunicazioni importanti.

A partire da una settimana prima dell'inizio del campo gli E/G ed i loro Capi Reparto potranno scaricare la lettera d'invito al campo (che riceveranno anche per e-mail); si raccomanda di contattare uno dei Capi Campo per confermare la presenza o meno al campo.

VERSAMENTO QUOTA DI ISCRIZIONE

Per la partecipazione al campo è prevista una quota di iscrizione per partecipante pari a euro 5,00 da versare entro 7 giorni dalla data di iscrizione.

Per il pagamento è possibile scegliere una delle seguenti modalità:

- on-line sul sito www.brancaegsicilia.it con pagamento PayPal che potrà essere effettuato per le iscrizioni fatte dal singolo account oppure in forma collettiva da un Capo per tutte o alcune delle iscrizioni degli E/G del suo reparto.

- bonifico su c.c.b. IBAN IT40 E 03359 01600 100000015836 intestato a AGESCI COMITATO REGIONALE SICILIA; sulla causale va specificato: ISCRIZIONE CAMPO DI SPECIALITÀ nome, cognome e il gruppo di appartenenza. La ricevuta del bonifico bancario dovrà essere inviata all'indirizzo e-mail cds@brancaegsicilia.it entro 7 giorni dalla data di iscrizione.

Il mancato pagamento o il mancato invio dell'e-mail con la ricevuta di versamento determinerà l'annullamento dell'iscrizione.

QUOTA DI PARTECIPAZIONE E DOCUMENTI PERSONALI

La quota di partecipazione da versare direttamente al campo è di euro 15,00.

Ricordate agli E/G, iscritti al campo, di portare con sé una fotocopia della Tessera Sanitaria o del Codice Fiscale.

ATTENZIONI PARTICOLARI

Per ogni Specialità potranno iscriversi al massimo 3 E/G provenienti dallo stesso reparto (o 3 per sesso nei reparti paralleli). Eventuali situazioni eccezionali potranno essere valutate insieme all'organizzazione dei campi.

Se un Esploratore o una Guida non potranno partecipare al Campo è necessario scrivere per tempo all'indirizzo e-mail cds@brancaegsicilia.it per dare ad altri la possibilità di partecipare.

La quota di iscrizione non verrà rimborsata.

CONTATTI

Per eventuali richieste potete scrivere a:
cds@brancaegsicilia.it
egm@sicilia.agesci.it
egf@sicilia.agesci.it

Per questioni tecniche relative al portale:
webmaster@brancaegsicilia.it

