



PROPOSTA EVENTI 2018



CAMPO DI COMPETENZA



CAMPO DI SPECIALIZZAZIONE



STAGE PER CAPI

competenze.sicilia.agesci.it



CAMPO DI COMPETENZA

CAMPI DI COMPETENZA E/G:

sono eventi nazionali organizzati, in accordo con la branca E/G, sia dal settore Competenze che dal settore Nautico e sono rivolti a ragazzi e ragazze in cammino verso le tappe della Competenza e della Responsabilità. Questi campi hanno lo scopo di offrire l'occasione per affinare uno specifico ambito di competenza attraverso l'approfondimento ad alto livello di una tecnica, con l'ottica di rendere esploratori e guide pronti in ogni circostanza a servire validamente il prossimo, nonché ad animare la squadriglia e il reparto di appartenenza. (all. 5 Reg. Met. E/G)



CAMPO DI SPECIALIZZAZIONE

CAMPI DI SPECIALIZZAZIONE R/S:

Lo scopo è quello di acquisire e sviluppare tecniche che si traducono in competenza come stile di vita, e di accrescere inoltre una manualità che insegni ad avere un buon rapporto con le cose, per mettere le proprie abilità al servizio degli altri. Tendono a privilegiare l'esperienza concreta e l'attività manuale, ed a stimolare la capacità di produrre e non di consumare, a sollecitare l'abitudine di riflettere sul proprio agire per rendere ciò che si fa, espressione di ciò che si è. (all. Reg. Met. R/S - EPPPI)



STAGE PER CAPI

STAGE PER CAPI

(...) sono eventi rivolti ai soci adulti e hanno come obiettivo la maturazione metodologica e tecnica. Hanno lo scopo di curare l'approfondimento e l'aggiornamento tecnico e metodologico, attraverso l'arte dell'imparare facendo. La durata è variabile da un fine settimana a 4 giorni (art. 61 Reg. AGESCI)

È con immenso entusiasmo che il Settore Competenze Sicilia presenta a tutti i capi dell'AGESCI la proposta degli eventi nazionali in calendario nella nostra regione nel 2018. Questo schedario rappresenta, oltre alla proposta tecnica, anche la declinazione delle "Coordinate del Settore Competenze Sicilia" sui vari campi. Con questo strumento ogni capo potrà avere chiari i singoli progetti ed essere consapevole degli obiettivi nel proporre le esperienze sul cammino di progressione personale dei ragazzi, oppure integrarli nel proprio Progetto del Capo per gli Stage per Capi.

SCARICA LE COORDINATE

DEL SETTORE COMPETENZE SICILIA





TERRE SELVAGGE – Sfida tra neve e fuoco

9-11 febbraio 2018

ETNA

CAPI CAMPO E A.E. - Angela Peritore, Salvatore Tripodi, don Orazio Triolo

:: COMPETENZE
:: Alpinismo

Esplorare la natura selvaggia dell'Etna, camminare sui suoi sentieri ricchi di sorprese, lasciarci stupire dalla bellezza della natura, e nel contempo interrogarci sui percorsi educativi della nostra proposta scout, riscoprire e gustare l'opera di Dio in ciascuno di noi e nei ragazzi che ci sono affidati.

TECNICHE

Lo stage è un campo mobile, si cammina lungo i sentieri innevati per diverse ore, si dorme in rifugi di fortuna e il freddo è uno dei nostri compagni di viaggio, per cui è necessaria un'adeguata preparazione fisica e un adeguato equipaggiamento. Il campo serve a dare ai capi tutte le indicazioni necessarie per riproporre nei gruppi di appartenenza la stessa esperienze commisurate all'età dei ragazzi sottolineando sempre la preparazione di ogni particolare che non viene mai lasciato al caso, dalle comunicazioni agli enti istituzionali e di soccorso, alla scelta del cibo, dell'attrezzatura e dell'equipaggiamento. Questa esperienza non sarà un'attività di sopravvivenza ma sarà impregnata di spirito di avventura, sfida e concretezza.

SOGNO

Il sogno per i capi è vivere un'esperienza unica ed estrema, una sosta nel nostro percorso di capi, per ricaricarci, per ri-entusiasmarci, per ripartire dalle motivazioni profonde che ci spingono a sacrificare (=rendere sacro) il nostro tempo per i bambini/ragazzi (gli adulti di domani). - far passare l'importanza della valenza educativa delle tecniche; - stimolare il capo ad affinare le proprie competenze metodologiche e tecniche; - promuovere il concetto che la competenza ha bisogno di concretezza, costanza, passione, impegno, progettualità.

ACCOGLIENZA

Accoglienza al campo significa aspettare i tempi di ciascuno e camminare con Lui in silenzio, condividendo la fatica per poi aprirci durante la strada e gli imprevisti e formare in pochissimo tempo una comunità temprata dalle difficoltà e dallo stupore. i capi si accolgono all'inizio del campo l'un l'altro raccontandosi, raccontando il perché hanno scelto di partecipare e la "terra" da dove arrivano che è il simbolo del campo: dalla terra alla città, dal giardino dell'eden della genesi alla nuova Gerusalemme dell'apocalisse.

SIMBOLO

Ognuno mette al centro il sacco con la propria terra, la propria vita. a fine campo dopo l'esperienza della montagna c'è l'impegno di tornare a casa, nella propria città, nella propria Terra per testimoniare la gioia dell'incontro con gli altri e con l'Altro.



STAGE PER CAPI





Terre Selvagge... Avventura sulla neve

1-4 marzo 2018

ETNA

CAPI CAMPO E A.E. - Angela Peritore, Alessandro Rizzo, don Orazio Triolo

:: COMPETENZE
:: Alpinismo

Una forte esperienza, lungo gli affascinanti sentieri dell'Etna, il vulcano più alto d'Europa che con il suo candore e le sue mille sfumature di bianco, appare innocuo, ma dentro di sé ha un'anima, un cuore che pulsa, che ti sfida.

TECNICHE

Orientamento e topografia: imparare a leggere una carta topografica, riconoscere i sentieri e saper affrontare un percorso di montagna orientandosi con bussola, altimetro e GPS da utilizzare quando i sentieri non sono più visibili e non ci sono punti di riferimento. Trappeur: essere in grado di costruire un rifugio di fortuna (es. truna) con tecniche che permettono di campeggiare comodamente sulla neve e saper accendere un fuoco. Primo soccorso, meteorologia, osservazione natura e geologia. Conoscenza della storia geologica dell'Etna, osservando le sue colate e le sue bocche.

SOGNO

Acquisire consapevolezza che la competenza ha bisogno di concretezza, costanza, passione, impegno, progettualità.

ACCOGLIENZA

Maturare una positiva relazione con se stessi e con gli altri per cogliere la ricchezza dell'incontro.

SIMBOLO

Imparare a fare bene ogni cosa e a curare ogni dettaglio, perché in montagna non ci si può permettere sbagli, tutto va ben calcolato e vanno osservati anche i più piccoli segni che la natura ci offre così da non farci cogliere di sorpresa.



CAMPO DI SPECIALIZZAZIONE





Pionieristica II livello

9-11 marzo 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Anna Sanfilippo e Paolo Sanfilippo

:: COMPETENZE
:: Pionieristica



Alla riscoperta delle tecniche dei pionieri,
usi e costumi.



TECNICHE

Le tecniche che saranno proposte al II° livello di Pionieristica saranno oltre a legature e nodi, incastri e cavicchi e il froissartage



STAGE PER CAPI

SOGNO

Riuscire a comprendere la valenza e l'intenzionalità educativa nell'uso delle tecniche

ACCOGLIENZA

Comprendere come le tecniche siano "strumenti" per riuscire a far accoglienza e poter tirare fuori il meglio dai nostri ragazzi/e

SIMBOLO

Acquisire competenza sull'utilizzo dei simboli quali strumenti per risvegliare la fantasia e far comprendere meglio il messaggio educativo che vogliamo far passare





Explò... esplora il dono

28-30 aprile 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Rosalia Norrito, Giuseppe Teresi, Papas Alberto Stassi

**:: COMPETENZE
:: Esplorazione**

Esplorare, gustare, scoprire la natura che siamo chiamati a custodire ed imparare a districarsi nel labirinto della nostra vita.

TECNICHE

Esplorazione ed orientamento



CAMPO DI SPECIALIZZAZIONE

SOGNO

Sognare e perseguire i propri sogni, saperli individuare e coltivare, riscoprire la bellezza della propria terra che ci ha accolti e che ci insegna ad accogliere.

ACCOGLIENZA

Far sentire ciascun partecipante protagonista e favorire le relazioni inclusive

SIMBOLO

Sviluppare la capacità di razionalizzare le esperienze fatte, andare al cuore delle cose, saper leggere le tracce ed aprire strade nuove.





Explò... su ali d'aquila

28-30 aprile 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Valeria Soraci, Salvatore Tripodi, Papas Kola Ciulla

:: COMPETENZE
:: Esplorazione

“ Stupirsi delle meraviglie del creato (i ragazzi!) e affidarsi nel bosco come nella vita a Colui che ti porta sulle sue ali. ”

TECNICHE

Orientamento e topografia, esplorazione, trappeur, primo soccorso, meteorologia, osservazione natura e geologia, astronomia. Troveremo occasione per comprendere come la tecnica non si improvvisa e che si può vivere comodamente all'aperto senza fare sconti alla nostra metodologia.

SOGNO

Tutte le esperienze vissute al campo ci permettono di entrare in relazione tra di noi, con la natura e con il Creatore. L'esplorazione e le tecniche di topografia ci fanno sperimentare l'autonomia, il senso del limite, la bellezza delle mie capacità, il lavoro di squadra (creare relazioni e curare le relazioni), ritrovare la strada, fare il punto della strada; dove sono? dove vado? Meravigliarsi del creato e di chi ci cammina accanto - I limiti e le risorse di ciascuno e della comunità. Saper cogliere le potenzialità che offre l'ambiente. Scoprire i propri limiti e i propri talenti - Promuovere il concetto che la competenza ha bisogno di concretezza, costanza, passione, impegno, progettualità - Migliorare le competenze tecniche dell'esplorazione (imparare facendo)

ACCOGLIENZA

Ai capi viene chiesto di portare una presentazione/lettura del proprio territorio e all'arrivo gli viene proposto un rompi-capo: le mie aspettative, i ragazzi, gli strumenti del metodo...
L'osservazione dell'ambiente che mi circonda mi pone delle domande, l'ambiente mi racconta una storia, l'osservazione della natura mi fa riconoscere la bellezza del Creato, l'opera di Dio per l'uomo, la storia della relazione tra creature e creatore

SIMBOLO

La Rocca Busambra sarà esperienza e simbolo. Anche l'aquila che abita le vette è nella scrittura simbolo della presenza di Dio.
Dopo aver sperimentato la presenza di Dio nel nostro cammino, dopo aver filetto la sua presenza nella nostra vita, ora è tempo di scendere dalla montagna (luogo dell'incontro con Dio nelle Scritture e luogo della trasfigurazione) per andare decisamente insieme al Signore verso Gerusalemme, morire e risorgere con lui per essere testimoni con i ragazzi di un incontro che cambia la vita.



STAGE PER CAPI





Il Trappeur: Pista, Sentiero e Strada

26-27 maggio 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Lilli Montalbano, Angelo Cumbo, P. Todaro

:: COMPETENZE
:: Trappeur

Io trappeur nella pista, io trappeur nel sentiero,
io trappeur nella strada

TECNICHE

La tecnica proposta comprenderà diversi aspetti e specialità inerenti la competenza trappeur. In particolare si spazierà dai cenni di meteorologia all'orientamento, dalla conoscenza della natura al vivere in simbiosi nella natura, dalla manualità degli attrezzi al fuoco fino ad arrivare agli alimentii e alle cotture.

SOGNO

Lo stage si sviluppa in un week end formativo per la tecnica trapper diretto ai capi che svolgono servizio educativo nelle tre branche, proponendo idee e tecniche da realizzare e/o far realizzare ai ragazzi del branco / cerchio, del reparto e del clan/fuoco. L'obiettivo educativo / formativo è quello di fornire gli strumenti attraverso le tecniche per sviluppare tutta la fantasia possibile e soddisfare nel ragazzo la voglia di scommettersi e di sognare la competenza della tecnica per realizzare delle imprese, assegnando alla tecnica intenzionalità educativa.

ACCOGLIENZA

Il desiderio di scoprire gli strumenti della tecnica per accogliere i ragazzi verso sfide della pista, del sentiero e della strada. Ciò dovrà offrire al capo una nuova esperienza di responsabilità educativa.

SIMBOLO

I simboli delle tecniche trappeur daranno modo al capo di scoprire il percorso educativo dei ragazzi che li porta lungo il percorso della vita durante la loro progressione personale, utilizzando i diversi simboli in rapporto al momento di crescita del ragazzo stesso. Nel trappeur i simboli saranno una scoperta per raggiungere la competenza.



STAGE PER CAPI





MULTISTAGE

9-10 giugno 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Marilinda Lo Cascio, Gianfranco Casale, don Antonio Devoto

- :: COMPETENZE
- :: Mani abili
- :: Pionieristica
- :: Espressione



Il capo non è un supereroe, ma dentro la sua umanità può custodire il potere della competenza, che dà energia all'iter educativo dei suoi ragazzi. Durante questo week-end potrai scoprire questa forza che è in te e imparare a saperla dominare.



TECNICHE

Iscrizioni per singola tecnica:

Mani abili: ci cimenteremo in esperienze manuali ripetibili nelle attività delle tre branche; **Pionieristica:** conosceremo gli strumenti base della pionieristica, i nodi, le legature e sperimenteremo la realizzazione delle principali costruzioni da campo. Inoltre entreremo nel mondo del froissartage e della pionieristica modulare per appassionarci a tecniche più complesse;

Espressione: impareremo a condurre un fuoco di bivacco, diverse tecniche di animazione espressiva da poter proporre alle tre branche.

SOGNO

Sperimentare come la tecnica può appassionare il ragazzo e renderlo protagonista di un sogno concreto. Faremo conoscenza di alcune nozioni che possono aiutarci ad entrare in relazione con il ragazzo dandogli occasioni per costruire la propria persona e la sua identità.

ACCOGLIENZA

Attraverso la testimonianza del fare, rifletteremo sul significato dell'essere fratelli maggiori che accolgono il ragazzo e lo accompagnano nella propria crescita personale. Lavorando insieme, scopriremo come costruire vere comunità educanti.

SIMBOLO

L'impegno verso una tecnica, per il ragazzo può essere una sfida che diventa passione, la realizzazione dell'arte dello scouting. Partendo dal valore della competenza, ci interrogheremo su come questa può penetrare la vita, il servizio, la fede, la cittadinanza.



STAGE PER CAPI





PIONIERISTICA E TRAPPEUR

22-26 giugno 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Valeria Soraci, Lionello Balsamo

:: BREVETTI
:: Pioniere
:: Trappeur

W Gli esploratori sono uomini che marciano all'avanguardia nella giungla come altrove, per migliorare la strada che il nostro esercito doveva percorrere. Diventammo quindi pionieri e trappeur oltre che esploratori, e durante la nostra marcia ci alimentammo con ciò che la natura ci offriva, costruimmo, per mezzo di pali legati assieme, quasi duecento ponti su diversi corsi d'acqua. **W**

TECNICHE

Iscrizioni per singola tecnica:

Trappeur: si spaziera' dai cenni di meteorologia all'orientamento, dalla conoscenza della natura al vivere in simbiosi con la natura, dall'uso e realizzazione degli attrezzi al fuoco, fino alle cotture di alimenti.

Pionieristica: dai semplici nodi, alle legature, dalla conoscenza degli attrezzi al loro uso e manutenzione per finire con la progettazione e la realizzazione di costruzioni da campo e grandi costruzioni.

SOGNO

Saper: Identificare le proprie capacità; **Imparare** a scegliere in base ai talenti; **Sviluppare:** capacità Creativa, Originalità, Manualità, Capacità progettuale. **Competenza** nella testimonianza e nella gestione del reparto.

ACCOGLIENZA

La gioia dell'incontro e il desiderio di nuove conoscenze favorisce la Scoperta dei propri talenti per metterli in comune con gli altri e per capire che la diversità dell'altro mi arricchisce.

SIMBOLO

Le tecniche ci aiutano a coniugare il metodo scout ed a comprenderne meglio la sua valenza educativa; la relazione tra pensiero ed azione viene resa esplicita con la proposta delle competenze a cui sono legate tutte le attività educative che le girano attorno.



CAMPO DI COMPETENZA





Ciak si crea...

22-26 giugno 2018

MILO (CT)

CAPI CAMPO E A.E. - Concetta Gibiino, Fabio Rapicavoli, don Marcello Pulvirenti

- :: BREVETTI
- :: Mani Abili
- :: Animazione Espressiva
- :: Animazione Religiosa

**“ Inventare con le mani, interpretare col corpo,
Lodare con l'anima ”**

TECNICHE

Iscrizioni per singola tecnica:

Mani Abili: Intreccio di Midollino, corda e altri elementi naturali (ulivo, ecc.) per poter realizzare tutto quello che la fantasia ci propone (cestini, portabicchieri, portapenne, ecc.) Lavorare, modellare e decorare il cuoio per la creazione di svariati oggetti (quadrerni, fermafazzolettoni, bracciali, portacoltellini, custodie, ecc.) Lavorare e decorare il legno per creare piccoli giocattoli e oggetti ornamentali

Animazione Espressiva: Acquisire più competenza nell'arte scenica ed espressiva legata all'animazione del fuoco di bivacco e dei lanci. Conoscere varie tecniche delle arti espressive. Lavorare sulle capacità di saper improvvisare e sapere mantenere alta l'attenzione.

Animazione Religiosa: Saper pregare con la liturgia delle ore;

approfondire la conoscenza delle Scritture e saper trovare in esse riferimenti e stimoli per la vita di tutti i giorni; Saper preparare, gestire e coordinare a seconda delle varie parti dell'anno liturgico e delle diverse occasioni, testi, canti e riflessioni per i momenti di celebrazione e catechesi.

SOGNO

Stimolare la fantasia e la creatività per poter applicare le competenze acquisite nella realizzazione dei loro progetti e dei loro sogni. "Trasformare / Trasformarsi" grazie alle competenze acquisite "materia prima / loro stessi" in qualcosa / qualcuno di diverso, col gusto di fare le cose per bene.

ACCOGLIENZA

Cogliere in se stessi e negli altri l'unico e irripetibile capolavoro di Dio. Scoprire a fondo i propri talenti, capire l'importanza del non tenerli per se ma donarli agli altri, e comprendere pur con caratteristiche e abilità diverse siamo "membri" indispensabili di un unico "corpo".

SIMBOLO

Favorire occasioni di incontri veri (veglia/esperienza), raccontarsi e vivere emozioni per riscoprire la bellezza e la ricchezza nell'altro. Saper riconoscere le proprie capacità e saper valorizzare i doni ricevuti.



CAMPO DI COMPETENZA





#Echo1 - Spazio alla comunicazione

5-9 luglio 2018

PALERMO

CAPI CAMPO E A.E. - Federica Fatica e Carmelo di Mauro

- :: BREVETTI
- :: Animazione Giornalistica
- :: Animazione Grafica
- :: Animazione Multimediale

Echo1, il primo satellite per telecomunicazioni mai costruito: occhi e orecchie attorno alla Terra... e sulla Terra.

TECNICHE

Le tecniche approfondite saranno quelle tradizionali di una comunicazione efficace: fotografia, disegno, scrittura e grafica. Ciascuna di esse sarà approfondita per capire come si è evoluta nel tempo e come possa rendersi utile nella vita di tutti i giorni, rendendo strumenti quali il pc, lo smartphone, il tablet operativi e funzionali anche nelle attività scout.

SOGNO

Andare nello spazio è sempre stato il sogno dell'uomo. Così come lo è comunicare con tutti in tempi sempre più rapidi e immediati. Al campo i ragazzi scopriranno le tecniche principali della comunicazione, quelle più tradizionali e quelle moderne e impareranno come applicarle alla vita di reparto perché i loro sogni possano concretizzarsi in imprese grandiose.

ACCOGLIENZA

Un satellite costituisce un ponte tra terra e spazio; trasmette e, a sua volta, riceve; amplia i segnali perché raggiungano molti: #Echo 1 sarà il luogo in cui gli E/G che provengono da posti diversi si incontreranno e conosceranno professionisti della comunicazione, per tornare a casa arricchiti dalla bellezza di queste nuove esperienze e pronti a tramettere al proprio reparto segnali di novità, di dialogo e di competenza.

SIMBOLO

Il satellite per telecomunicazioni sarà il simbolo attraverso il quale gli E/G presenteranno il proprio "pianeta" e si apriranno al mondo intorno a loro: grazie alle tecniche proposte capiranno come individuare una notizia e che rilevanza essa possa avere per la società; conosceranno la storia della regione che ospita il campo e delle persone che l'hanno resa migliore; approfondiranno le possibilità di impiego di tali tecniche nella vita di reparto e di squadriglia.



CAMPO DI COMPETENZA





Essere forti per essere Utili

14-18 luglio 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Silvia Paliaga, Massimo Sicilia, don Mario Consiglio

- :: BREVETTI
- :: Animazione Sportiva
- :: Pioniere

ESSERE FORTI PER ESSERE UTILI

TECNICHE

Le tecniche proposte al campo sono: - Hebertismo - Pioneristica - Discipline sportive - Alimentazione

SOGNO

Il campo inizia dal momento dell'iscrizione dei ragazzi ai quali sarà chiesto di partecipare all'evento come "membra di un solo corpo" (1 Cor, 12-30) Il campo offrirà un percorso di scoperta di se stessi che darà le coordinate per progettare il sentiero futuro dell'EG, attraverso la scoperta del Metodo Naturale di Hebert che si fonda su tre principi: l'utilità, la misura e l'altruismo. Per questo motivo il primo obiettivo educativo del Sogno di questo campo di competenza sarà far vivere la dimensione "dell'animatore" che mette al servizio della comunità le sue competenze. Il campo mira a promuovere la consapevolezza negli EG che il nostro corpo è un dono speciale e che tutte le membra fanno riferimento ad esso. L'obiettivo del campo è quello di fornire agli EG occasioni per Trasmettere con passione gli elementi tecnici utili da spendere a casa (sq/Reperto) e progettare con occhio critico e realizzare con cura dei dettagli, in sicurezza, semplicità ed essenzialità.

ACCOGLIENZA

Creare un clima di campo gioioso che favorisca lo scambio di idee ed esperienze, con uno stile attento e curato. Anche ai capi educatori è chiesto di creare nel rapporto capo- ragazzo una relazione di fiducia che permetta ad ogni ragazzo di sentirsi protagonista nella sua unicità e ad accettare le sfide.

SIMBOLO

Aiutare i ragazzi a credere nelle proprie capacità e attraverso l'arte dell'imparare facendo far tesoro di quelle potenzialità normalmente nascoste in ciascuno di loro, vivendo all'aria aperta assieme agli altri. Far comprendere che un corpo in salute, forte ed equilibrato diventa il simbolo di uno strumento da mettere a servizio della comunità, nella gioia del gioco.



CAMPO DI COMPETENZA





Siamo dello stesso sangue – pronto soccorso e inclusione

25-26 agosto 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Federica Fatica, Pippo Fauci, don Lillo di Salvo

**:: COMPETENZE
:: Pronto soccorso**



Non esistono solo ferite evidenti, chiare a tutti, ma esistono anche ferite invisibili che richiedono un intervento competente: cosa succede se nelle nostre unità ci sono ragazzi autistici, epilettici, cardiopatici, down, diversamente abili?



TECNICHE

Le tecniche approfondite saranno quelle tradizionali del pronto intervento durante una uscita, un campo o una attività in sede. Ciascuna di esse sarà approfondita per capire cosa praticamente ci serve sapere per proporre attività in sicurezza, come compilare e leggere una scheda medica, come interagire con i genitori dei nostri ragazzi. Ma, soprattutto, lo scautismo è un metodo che ha bisogno di capi creativi perché possa essere davvero aperto a tutti!

SOGNO

Essere di aiuto agli altri è il desiderio che anima il nostro servizio come capi scout e come buoni cristiani. Al campo cercheremo di dare risposta alle domande sulle ferite visibili, per le quali siamo certi di dover intervenire, ma anche sulle ferite e, soprattutto, sui malati invisibili, silenziosi. Sono quelli che hanno più bisogno della nostra allegria e della nostra presenza e per i quali impareremo a intervenire in maniera utile.

ACCOGLIENZA

"Siamo dello stesso sangue", siamo tutti belli, tutti utili, tutti ricchi. Ciascuno a proprio modo. Come capi siamo chiamati ogni giorno a relazionarci con infiniti altri: capi, ragazzi, genitori... Al campo vivremo in un contesto che ci permetterà di sperimentare le difficoltà della diversità, ma anche la bellezza dell'incontro.

SIMBOLO

I simboli sono gli strumenti che, più degli altri, permettono al capo di sperimentarsi in fantasia, competenza, testimonianza. Con i capi al campo proveremo a vivere situazioni che richiedono un intervento; cercheremo di riconoscere le richieste di aiuto; ci metteremo alla prova ed educaremo la nostra capacità di vedere al di là delle cose fino a trovare il giusto modo affinché tutti si sentano inclusi nelle nostre rispettive comunità.



STAGE PER CAPI





Explò

27-31 agosto 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Adelina Maulicino, Roberto Lannino, Papas Kola Ciulla

- :: BREVETTI
- :: Sherpa
- :: Amico della Natura

Quando l'AVVENTURA non si sogna ma si vive

TECNICHE

Bussola, Cartografia, Geologia, Equipaggiamento, Altimetria, Coordinatometro, Topografia, Profilo altimetrico + Percorso GP, Azimut, Natura,...

SOGNO

Attraverso la sperimentazione della solidarietà, della condivisione, del valore/importanza del proprio posto d'azione in Squadriglia, ma soprattutto nella ricerca del proprio tesoro personale (limiti e talenti) da donare e condividere con chi ci cammina accanto si vivrà un percorso (il campo) che porterà ad una meta finale concreta (Il sogno)

ACCOGLIENZA

L'esplorazione del bosco (e delle icone) aiuta gli EG nella scoperta di stessi e del mondo e li stimola ad acquisire le competenze per il cambiamento (si sceglie di diventare migliori attraverso la competenza, non solo tecnica, ma anche di sé; mi arricchisco e necessariamente arricchisco gli altri, sto bene nel crescere con gli altri e per gli altri, accolgo me stesso e gli altri!)

SIMBOLO

tutto il campo sarà vissuto simbolicamente come un percorso che grazie all'esplorazione del bosco aiuta gli eg ad esplorare se stessi e a comprendere la possibilità di realizzare i propri sogni



CAMPO DI COMPETENZA





Pionieristica I livello

14-16 settembre 2018

MARINEO

CAPI CAMPO E A.E. - Anna Sanfilippo e Paolo Sanfilippo

:: COMPETENZE
:: Pionieristica

Alta riscoperta delle tecniche dei pionieri, usi e costumi.

TECNICHE

Le tecniche che saranno proposte al I° livello di Pionieristica saranno nodi, legature, costruzioni da campo.

SOGNO

Riuscire a comprendere la valenza e l'intenzionalità educativa nell'uso delle tecniche

ACCOGLIENZA

Comprendere come le tecniche siano "strumenti" per riuscire a far accoglienza e poter tirare fuori il meglio dai nostri ragazzi/e

SIMBOLO

Acquisire competenza sull'utilizzo dei simboli quali strumenti per risvegliare la fantasia e far comprendere meglio il messaggio educativo che vogliamo far passare



STAGE PER CAPI

